Кузя™

лучшие игры #4





РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



Предупреждение

Некоторые люди подвержены эпилептическим приступам, и мерцающий свет большой интенсивности или частая смена контрастных цветов могут вызывать у них мышечные судороги и потерю сознания.

Яркий, красочный мультфильм с частой сменой кадров или видеоигра могут, к сожалению, спровоцировать приступ. Даже если у вас или вашего ребенка нет установленного врачом диагноза эпилепсии или никогда не было эпилептических приступов, вы не застрахованы от такой острой реакции на мигающий экран. Если вы или кто-либо из вашей семьи страдали симптомами, сходными с эпилептическими, то перед игрой обязательно проконсультируйтесь с врачом. Мы советуем родителям внимательно наблюдать за тем, как дети играют в видеоигры. Если во время игры у ваших детей появляются такие симптомы, как головокружение, затуманенность зрения, тик, дезориентация, непроизвольные движения или конвульсии, следует НЕМЕДЛЕННО прекратить игру и обратиться к врачу.

Меры предосторожности:

- Не садитесь слишком близко к экрану.
- Не играйте, если чувствуете усталость или хотите спать.
- Играйте в хорошо освещенном помещении.
- Через каждый час игры отдыхайте по крайней мере 10–15 минут





Содержание

Минимальные системные требования 4
Установка, запуск и удаление программы 4
Введение 5
Главное меню 6
Управление в игре 6
Описание Мини-игр 7
Техническая поддержка 9







Минимальные системные требования

- Операционная система Microsoft® Windows® XP
- Процессор Pentium II® 200 МГц
- 64 МБ оперативной памяти
- 350 МБ свободного места на жестком диске
- 3D-видеоадаптер, совместимый с DirectX®
- Звуковое устройство 16 бит
- 16-скоростное устройство для чтения компакт-дисков

Установка, запуск и удаление программы

Программа имеет функцию автозапуска. Просто вставь диск в устройство для чтения дисков и в появившемся окне выбери **Установка**. Далее следуй указаниям, появляющимся на экране.

Если программа не устанавливается автоматически:

1. Нажми кнопку **Пуск** (Start) и выбери в меню **Выполнить** (Run).
2. В появившемся окне введи D:\setup, если устройство для чтения дисков обозначается буквой D (если нет, введи нужную букву).
3. Нажми **OK.**

После этого начнется установка программы. Далее следуй указаниям, появляющимся на экране.

Каждый раз, когда ты захочешь запустить программу:

1. Нажми кнопку **Пуск** (Start).
2. Выбери **Программы** (Programs) / **Новый Диск** / **Кузя. Лучшие игры 4.**
3. Щелкни **Кузя. Лучшие игры 4.**

Для удаления программы с компьютера:

1. Нажми кнопку **Пуск** (Start).
2. Выбери **Программы** (Programs) / **Новый Диск** / **Кузя. Лучшие игры 4.**
3. Щелкни **Удалить.**



Введение

Сказочный тролль по имени Кузя не терпит скуки – такова уж его натура. Казалось, совсем немного времени прошло с момента его последних приключений, и вот – новые задания.

Дел предстоит и впрямь очень много – хватит не только Кузе, но и его ребятишкам: нужно собрать все потерянные алмазы, исследовать древние гробницы, починить прорвавшуюся плотину и даже побыть настоящим композитором! Но, как известно, настоящие тролли никогда не отступают перед трудностями и будут упорно идти вперед – вплоть до победного конца!



Главное меню

Перемещение по главному меню:



Используй клавиши со стрелками для перемещения по меню и клавишу **Enter** для выбора. Нажми клавишу со стрелкой влево, чтобы открыть меню, и клавишу со стрелкой вправо– чтобы активировать миниигру с помощью подсветки.

Новая игра:

С помощью клавиш со стрелками вверх и вниз ты можешь выбирать игру, в которую хочешь сыграть. Нажми **Enter**, когда кадр подсвечен, чтобы сделать выбор.

Сложность:

С помощью этого пункта можно выбрать уровень сложности: легкий, средний или тяжелый.

Рекорд:

Эта опция позволяет посмотреть таблицу рекордов. Используй клавиши со стрелками вверх и вниз, чтобы посмотреть таблицу рекордов для каждой игры. Нажми **Enter**, чтобы вернуться в главное меню.

Выйти из игры:

Для выхода из игры используй этот пункт (или нажми клавишу **Esc** во время игры).

Управление в игре

Во время игры используй клавиатуру и мышь, чтобы управлять персонажами.

Управление с помощью клавиатуры:

Подпрыгнуть/вверх = Стрелка вверх
Налево = Стрелка влево
Направо = Стрелка вправо
Вниз = Стрелка вниз
Пауза/возврат в меню = Esc (или щелчок по красному крестику)

В игре «Бой жуков» нужно будет использовать клавиши 1–5 на цифровой клавиатуре.



Описание мини-игр

Бриллианты:



Кузя вернулся в Кикуреанские Джунгли, чтобы помочь своим друзьям кикуреанам. Злой колдунье Сцилле нужны черные бриллианты, чтобы сварить чудовищное зелье. Сцилла и Дон Кроко держат кикуреан в плену и заставляют добывать бриллианты в шахтах. Помоги Кузе освободить кикуреан, пока не стало слишком поздно…

Цель игры: Дойти до конца уровня и собрать как можно больше бриллиантов, встречающихся по пути.

Бой жуков:



Кузя вместе со своим другом – обезьяной Жан-Полем вернулись в Джунгли, чтобы сыграть в местную игру. Помоги Кузе выбрать правильных насекомых и победить Жан-Поля.

Цель игры: Твоя задача – сделать так, чтобы Кузя победил во всех или почти во всех соревнованиях. Жан-Поль выкладывает в ряд свои пять насекомых, а ты выкладываешь насекомых Кузи так, чтоб они оказались сильнее.

Подсчет очков:
Выигрыш – 2 очка
Проигрыш – 0 очков
Ничья – 1 очко

Потоп:



У Жан-Поля выдался трудный денек. Помоги ему починить дамбу, чтобы предотвратить наводнение в кикуреанской деревне.

Цель игры: В этой игре нужно помочь Жан-Полю заделать дырки в плотине. Для этого нужно подбирать куски камней, подходящие по





Найди пары:



Кузе надо перевернуть все таблички, на которых нарисовано, что едят разные животные, как выглядят их детеныши и тому подобное. Чтобы помочь Кузе, надо обладать хорошей памятью!

Цель игры: Найти все пары за отведенное время.

Муравейник:



Дочка Кузи – Рут помогает муравьям построить муравейник, собирая для них еду и защищая их от воинственных муравьев из других племен.

Цель игры: В этой игре нужно собирать ягоды, желуди, выращивать муравьев и защищать муравейник.

Древний Египет:



Сынишка Кузи – Рат отправился в путешествие во времени. В Древнем Египте ему предстоит сразиться с расхитителями гробниц и вернуть мумии в их саркофаги до восхода солнца.

Цель игры: Путешествуя по пирамиде нужно вернуть все мумии в саркофаги, а также собрать как можно больше бонусов.

Музыка:



Дочке Кузе Рут надо будет собрать группу музыкантов из разных уголков мира. Она должна помочь им сочинить и сыграть разные композиции.

В игре – три уровня сложности, подходящих для детей от 6 до 12 лет.

Цель игры: Подобрать музыкантов, которые смогут сыграть заданную мелодию.



Техническая поддержка

Техническая поддержка зарегистрированных пользователей осуществляется по телефону: (495) 785-65-13, e-mail: support@nd.ru (для России).

Часы работы службы технической поддержки: 9:00–23:00 по рабочим дням,10:00–20:00 по субботам, кроме праздничных дней.

Техническая поддержка зарегистрированных пользователей на территории Украины осуществляется по телефону: (050) 390-32-41, e-mail:help@odyssey.od.ua. Будьте готовы сообщить специалисту технической службы свой регистрационный номер, а также все сведения об ошибках и следующие данные о своем компьютере:

Операционная система

Тип процессора и его частота

Модель и изготовитель видеоадаптера и звукового устройства

Модель и изготовитель устройства для чтения компакт-дисков или DVD-дисков

Объем оперативной памяти

При этом по возможности старайтесь находиться перед монитором своего компьютера.

© NDS Denmark A/S, 2007. Все права защищены. Исключительные права на издание и распространение программы на территории России и стран бывшего СССР принадлежат ЗАО «Новый Диск», 127030 Москва, ул. Долгоруковская, д. 33, стр. 6, телефон: (495) 786-96-52 (многоканальный), e-mail: sale@nd.ru. Заказ дисков по телефону: (495) 786-96-52, e-mail: zakaz@nd.ru. По вопросам технической поддержки обращайтесь по телефону: (495) 785-65-13, e-mail: support@nd.ru. Оптический носитель информации с программой для ЭВМ (персонального компьютера). Диск изготовлен на ООО «Уральский электронный завод», 620137 Екатеринбург, ул. Студенческая, д. 9. Лицензия МПТР РФ серия ВАФ № 77-15 от 08.10.2002 г.



